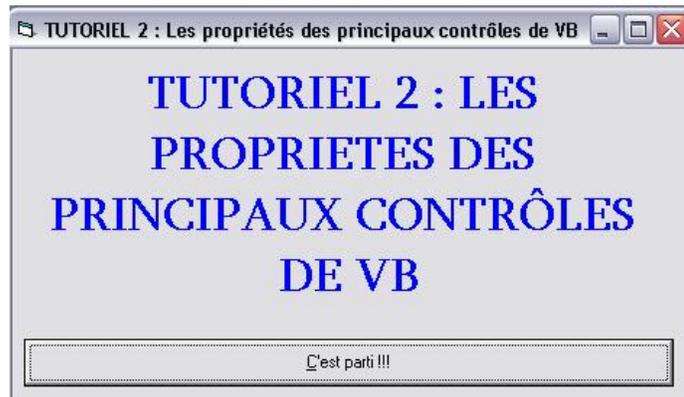


## TUTORIEL N° 2 : PROPRIETES DES PRINCIPAUX CONTRÔLES DE VB



NIVEAU : PREMIERE RENCONTRE AVEC VB / DEBUTANTS

Pré requis pour comprendre ce tutorial :

- Savoir lancer Visual Basic et créer un nouveau projet
- Connaître l'environnement de développement de Visual Basic 4.0 ou supérieur
- Savoir inclure un contrôle dans une feuille

Auteur : Dark sidious

Date de création : 23/11/2002

Version : 1.0

## SOMMAIRE

- I- Introduction
- II- Présentation des contrôles standards
- III- Propriétés communes à tous les contrôles
- IV- Principales propriétés de chaque contrôle
- V- Conclusion

## INTRODUCTION

Le but de ce tutorial est de vous faire découvrir les propriétés des principaux contrôles de VB pour vous permettre de concevoir des interfaces ressemblant à celles de Windows.

Je me suis efforcé de vous donner quelques petites astuces qui vous simplifieront la programmation.

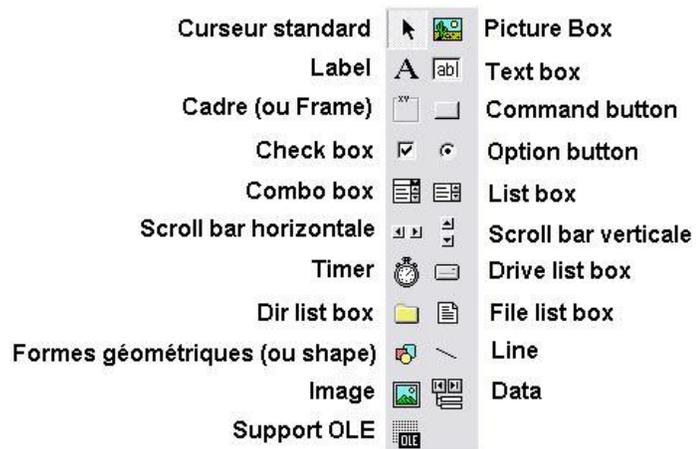
Ce tutorial a été élaboré non pas pour que vous le lisiez entièrement puis le laissiez de côté, mais plutôt une sorte de document à garder à côté de soi pour pouvoir lire les quelques informations données sur une propriété d'un contrôle dont vous ne voyez pas l'effet. Bien sûr, rien ne vaudra l'aide en ligne de VB pour la description des contrôles, mais ce tutorial peut s'avérer intéressant pour les débutants qui sont souvent rebutés par le langage employé dans le fichier d'aide de VB.

Pour avoir des informations supplémentaires pour la conception des pages, si vous voyez des erreurs, si vous avez des problèmes ou que vous ne comprenez pas trop bien ce que j'essaie de vous apprendre dans ce tutorial, ou si vous avez des idées pour un nouveau tutorial, vous pouvez m'envoyer un message privé sur le site [www.ProgOtoP.net](http://www.ProgOtoP.net) à DARK SIDIOUS.

Bonne lecture, et bonne compréhension.

## PRESENTATION DES CONTRÔLES STANDARDS

Il existe **20 contrôles standards** qui sont affichés directement dans la barre d'outils de vb. Voici leur énumération avec l'icône les représentant :



Bien entendu, Vous n'utiliserez pas tous ces contrôles fréquemment, et certains ne sont pas forcément beaucoup utilisés, mais connaître les propriétés de chacun peuvent s'avérer utiles pour savoir comment programmer des fonctionnalités assez poussées.

Par exemple, certaines choses sont possibles avec un contrôle Label et d'autres avec un contrôle TextBox, et pourtant, les deux contrôles servent à afficher du texte.

*Astuce : Pour savoir quel contrôle est représenté par quelle icône, il vous suffit de laisser la souris sur l'icône d'un contrôle, et une bulle vous indiquera le nom du contrôle.*

Etant donné la complexité des contrôles Data et OLE, nous ne verrons pas en détail leurs propriétés car il s'agit de contrôle spécialisé dans un domaine bien défini, et ne sont utilisés que pour des situations particulières. D'ailleurs, ces contrôles sont bien souvent délaissés par les programmeurs qui leur préfèrent d'autre contrôle tels que le contrôle DAO en remplacement du contrôle Data par exemple.

Nous allons donc passer en énumération chacun de ces contrôles, et vous allez apprendre à vous servir de chacune de leurs propriétés.

## PROPRIETES COMMUNES A TOUS LES CONTRÔLES

Chaque contrôle possède des propriétés que possèdent tous les autres contrôles. Vous trouverez dans cette partie la description de ces propriétés communes

**NAME** : Le nom du contrôle.

Celui-ci doit être unique si le contrôle n'appartient pas à un groupe de contrôle.

*Astuce : Donnez un nom assez explicite à vos contrôles pour les distinguer facilement. Par exemple : PCT\_IMAGE pour un Picture Box qui affiche une image ou TXT\_NOM pour un contrôle Text Box qui donne le nom de l'utilisateur.*

---

**ENABLED** : Définit l'activation ou non du contrôle.

2 Choix possibles : Vrai ou Faux

- Vrai : Le contrôle est actif

*Remarque : c'est le choix le plus utilisé.*

- Faux : Le contrôle est désactivé, ainsi que toutes les méthodes s'y rapportant

*Remarque : Les contrôles Line et Shape non pas cette propriété car il s'agit de contrôles passifs.*

---

**HEIGHT** : Définit la hauteur du contrôle.

Nombre entier positif déterminant la hauteur du contrôle.

*Remarque : Certains contrôles ne possèdent pas cette propriété. C'est le cas des contrôles Timer et Line car ils ont une hauteur prédéfinie.*

---

**INDEX** : Numéro d'index du contrôle dans un groupe de contrôle

Numéro de type entier positif qui permet de distinguer deux contrôles dans un groupe de contrôle.

*Remarque : Ce numéro est attribué automatiquement par VB lorsque vous créez un groupe de contrôle.*

---

**LEFT** : Définit la position horizontale du contrôle à partir du bord gauche de la feuille.

Nombre entier positif déterminant la position horizontale du contrôle.

*Remarque : Le contrôle Line ne possède pas cette propriété. Elle est remplacée par la propriété X1.*

---

**TOP** : Définit la position verticale du contrôle à partir du bord supérieur de la feuille.

Nombre entier positif déterminant la position verticale du contrôle.

*Remarque : Le contrôle Line ne possède pas cette propriété. Elle est remplacée par la propriété Y1.*

---

**TAG** : Propriété un peu spéciale : elle stocke ce que l'on veut ! Permet par exemple de définir le texte affiché par un Command Button pour pouvoir les distinguer dans un groupe de contrôle.

Peut prendre n'importe quelle valeur.

---

**TOOLTIPTEXT** : Définit le texte affiché par les info bulles.

Texte affiché lorsque la souris reste un certain moment sur le contrôle sous forme d'info bulles.

---

**VISIBLE** : Définit l'affichage ou non du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : Le contrôle est visible
- Faux : Le contrôle est invisible

*Remarque : Le contrôle Timer ne possède pas cette propriété car il est toujours invisible lors de l'exécution.*

---

**WIDTH** : Définit la largeur du contrôle.

Nombre entier positif déterminant la largeur du contrôle.

*Remarque : Certains contrôles ne possèdent pas cette propriété. C'est le cas des contrôles Timer et Line car ils ont une hauteur prédéfinie.*

---

## PRINCIPALES PROPRIETES DE CHAQUE CONTRÔLE

Par soucis de donner des explications efficaces, concises et pertinentes, je vous présente uniquement les propriétés les plus utilisées pour chaque contrôle.

### **LE CONTRÔLE PICTURE BOX :**



#### **Description :**

Le contrôle Picture Box permet d'afficher des images. Utilisé seul avec les propriétés standards de VB, il s'avère assez pratique, mais en l'utilisant avec les API, il devient un contrôle très puissant.

#### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Picture Box peut servir de zone temporaire pour stocker des images. Il peut être aussi utiliser pour remplacer les Command Buttons de VB pour obtenir des boutons graphiques par exemple. Il peut aussi être utilisé pour une zone de dessin ou de jeux.

### **Principales Propriétés :**

**ALLIGN :** Définit l'alignement du contrôle par rapport à la feuille.

5 Choix possible : 0- None, 1- Align Top, 2- Align Bottom, 3- Align Left, 4- Align Right

*Même si la feuille est redimensionnée, le contrôle reste aligné*

- 0- None : vous pouvez placer votre contrôle là où vous le désirez.

*Remarque : C'est le choix le plus souvent utilisé*

- 1- Align Top : le contrôle Picture Box sera aligné automatiquement sur la bordure supérieure de la feuille.

*Remarque : Ceci est utile pour créer une barre d'outils horizontale par exemple.*

- 2- Align Bottom : le contrôle Picture Box sera aligné automatiquement sur la bordure inférieure de la feuille.

*Remarque : Ceci est utile pour créer une barre d'état par exemple.*

- 3- Align Left : le contrôle Picture Box sera aligné automatiquement sur la bordure gauche de la feuille.

*Remarque : Ceci est utile pour créer une barre d'outil verticale par exemple.*

- 4- Align Right : le contrôle Picture Box sera aligné automatiquement sur la bordure droite de la feuille.

*Remarque : Ceci est utile pour créer un volet d'exploration du style de Word XP par exemple.*

---

**APPEARANCE :** Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
- 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.

*Astuce : En combinant la propriété Appearance sur 0- Flat, et la propriété Borderstyle 0- None, on peut rendre ce contrôle non visible s'il ne contient pas d'image.*

**AUTOREDRAW** : Permet de rafraîchir automatiquement l'affichage.

2 Choix possibles : Vrai ou Faux, qui active ou désactive la propriété.

*Cette propriété est intéressante lorsque vous utilisez le contrôle PictureBox comme une zone de dessin, pour éviter de rafraîchir manuellement (par le code) le contrôle. Par contre, cette propriété nécessite un peu de ressource système.*

---

**AUTOSIZE** : Permet de définir l'auto-redimensionnement du contrôle.

2 Choix possibles : Vrai ou faux.

Si cette propriété est activée, le contrôle sera automatiquement redimensionné selon la taille de l'image affichée. Attention cependant lorsque vous affichez des images gigantesques...

---

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du PictureBox identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le PictureBox changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**BORDERSTYLE** : Détermine l'affichage ou non de la bordure.

Deux choix possibles : 0- None et 1- Fixed Single.

- 0- None : le contrôle n'aura aucune bordure, et peut donc être invisible s'il n'affiche aucune image.
  - 1- Fixed Single : le contrôle aura une bordure classique des contrôles Windows.
- 

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
  - Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus
- 

**DRAWMODE** : Définit le style d'affichage du tracé.

16 Choix possibles :

- 1- BlackNess
- 2- Not Merge Pen
- 3- Mask Not Pen
- 4- Not Copy Pen
- 5- Mask Pen Not
- 6- Invert
- 7- Xor Pen
- 8- Not Mask Pen
- 9- Mask Pen
- 10- Not Xor Pen
- 11- Nop
- 12- Merge Not Pen
- 13- Copy Pen
- 14- Merge Pen Not
- 15- Merge Pen
- 16- Whiteness

Chacun de ces choix correspond à une manipulation binaire. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

*Remarque : le choix le plus courant est Copy Pen car c'est le seul qui affiche exactement ce que vous lui demandiez..*

---

**DRAWSTYLE** : Définit le style du tracé

7 choix possibles :

- 0- Solid
  - 1- Dash
  - 2- Dot
  - 3- Dash-Dot
  - 4- Dash-Dot-Dot
  - 5- Transparent
  - 6- Inside Solid
- 
- Si vous choisissez 0- Solid, alors le tracé correspondra exactement à ce que vous voulez que le contrôle Picture Box affiche.
  - Si vous choisissez 1- Dash, alors le tracé sera des tirets, et non un trait continu.
  - Si vous choisissez 2- Dot, alors le tracé sera des points, et non trait continu.
  - Si vous choisissez 3- Dash-Dot, alors le tracé sera le suivant : Tiret suivi d'un point suivi d'un tiret, etc.
  - Si vous choisissez 4- Dash-Dot-Dot, alors le tracé sera le suivant : Tiret suivi de deux points suivis d'un tiret, etc.
  - Si vous choisissez 5- Transparent, alors rien ne sera tracé
  - Si vous choisissez 6- Inside Solid, alors le tracé sera uniquement l'intérieur du trait. Ceci n'est valable que si la propriété DrawWidth est supérieure à 3.

*Remarque : Grâce à cette propriété, vous pouvez dessiner avec un style assez original.*

---

**DrawWidth** : Définit la largeur du tracé.

Cette propriété ne gère qu'un nombre entier.

*Remarque : Cette propriété correspond au nombre de pixel du tracé.*

---

**FILLCOLOR** : Définit la couleur de remplissage de l'ombre tracée : l'intérieur d'une forme.

*Exemple : la couleur de remplissage d'un carré.*

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du remplissage de l'ombre du PictureBox identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le PictureBox changera automatiquement de couleur de remplissage de l'ombre.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété FillColor.*

---

**FILLSTYLE** : Définit le style de remplissage d'une ombre tracé dans le Picture Box

8 Choix possibles :

- 0- Solid
- 1- Transparent
- 2- Horizontal Line
- 3- Vertical Line
- 4- Upward Diagonal
- 5- Downward Diagonal
- 6- Cross
- 7- Diagonal cross

Chacun de ces choix correspond à un remplissage facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte du Picture Box

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.  
Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le Picture Box

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du tracé

*Exemple : la couleur de d'une ligne tracée.*

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du tracé du PictureBox identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le PictureBox changera automatiquement de couleur de tracé.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

*Astuce : Vous pouvez définir un curseur de souris du style : Crayon pour un programme de retouche photo.*

---

**MOUSEPOINTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**PICTURE** : Définit l'image qu'affiche le contrôle Picture Box.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .bmp ou .dib. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

*Remarque : le contrôle peut également afficher des images JPG ou GIF.*

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**SCALEHEIGHT** : Définit la hauteur du contrôle dans l'unité de mesure définie.

Nombre entier positif représentant la hauteur du contrôle dans l'unité de mesure définie.

*Remarque : Cette grandeur dépend de l'unité de mesure définie dans la propriété ScaleMode*

---

**SCALELEFT** : Définit la position horizontale du contrôle dans l'unité de mesure définie.

Nombre entier positif représentant la position horizontale du contrôle dans l'unité de mesure définie à partir du bord gauche du contrôle.

*Remarque : Cette propriété est souvent à 0.*

---

**SCALEMODE** : Définit l'unité de mesure pour les propriétés ScaleHeight, ScaleLeft, ScaleTop et ScaleWidth.

8 Choix possibles :

- 0- User
- 1- Twip
- 2- Point
- 3- Pixel
- 4- Character
- 5- Inch
- 6- Millimeter
- 7- Centimeter

Chacun de ces choix correspond à une grandeur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**SCALETOP** : Définit la position verticale du contrôle dans l'unité de mesure définie.

Nombre entier positif représentant la position verticale du contrôle dans l'unité de mesure définie à partir du bord supérieur du contrôle.

*Remarque : Cette propriété est souvent à 0.*

---

**SCALEWIDTH** : Définit la largeur du contrôle dans l'unité de mesure définie.

Nombre entier positif représentant la largeur du contrôle dans l'unité de mesure définie.

*Remarque : Cette grandeur dépend de l'unité de mesure définie dans la propriété ScaleMode*

---

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un contrôle Picture Box, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
  - Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle
-

## **LE CONTRÔLE LABEL :**



### **Description :**

Le contrôle Label permet d'afficher du texte non modifiable. Il est très souvent utilisé car très pratique pour indiquer à l'utilisateur ce qu'il doit faire dans une feuille.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Label peut servir de zone d'information, de titre, ou même, de zone de couleurs.

### **Principales Propriétés :**

**ALIGNMENT** : Définit l'alignement du texte dans le contrôle

3 Choix possible : 0- Left Justify, 1- Right Justify, 2- Center

Chacun de ces choix correspond à un alignement facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
- 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.

*Astuce : En combinant la propriété Appearance sur 0- Flat, et la propriété Caption vide, alors on peut rendre ce contrôle invisible.*

---

**AUTOSIZE** : Permet de définir l'auto-redimensionnement du contrôle.

2 Choix possibles : Vrai ou faux.

Si cette propriété est activée, le contrôle sera automatiquement redimensionné selon la taille du texte affiché. Attention, vous ne pouvez pas alors définir un Label avec plusieurs lignes de texte.

---

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les cases blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**BACKSTYLE** : Définit le style d'affichage de l'arrière plan du contrôle.

2 Valeurs possibles : 0- Transparent, 1- Opaque

- 0- Transparent : Permet de rendre l'arrière plan du contrôle parfaitement transparent. Seul le texte sera affiché
  - 1- Opaque : On ne voit pas à travers le contrôle, l'arrière plan du contrôle est de la couleur de la propriété BackColor.
-

**BORDERSTYLE** : Détermine l'affichage ou non de la bordure.

Deux choix possibles : 0- None et 1- Fixed Single.

- 0- None : le contrôle n'aura aucune bordure, et peut donc être invisible s'il n'affiche aucun texte.
- 1- Fixed Single : le contrôle aura une bordure classique des contrôles Windows.

---

**CAPTION** : Définit le texte affiché par le contrôle

Le texte sera affiché dans le contrôle.

*Astuce : Définissez des caractères mnémoniques en tapant un « & » à la lettre que vous désirez.*

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.

Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le Label changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPONTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

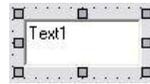
---

**USEMEMONIC** : Permet d'utiliser ou non des caractères mnémoniques.

Deux choix possible : Vrai ou faux qui active ou désactive la propriété

*Un caractère mnémonique est un caractère précédé d'un « & » qui, lorsqu'on utilise la combinaison de touche Alt + le caractère mnémonique, définit le nouveau contrôle actif.*

## **LE CONTRÔLE TEXTBOX :**



### **Description :**

Le contrôle TextBox permet d'afficher du texte modifiable. Il est très souvent utilisé car il est très pratique pour demander des informations à l'utilisateur.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle TextBox peut servir de zone de question, de titre, d'édition de texte, ou même, de zone de couleurs.

### **Principales Propriétés :**

**ALIGNMENT :** Définit l'alignement du texte dans le contrôle

3 Choix possible : 0- Left Justify, 1- Right Justify, 2- Center

Chacun de ces choix correspond à un alignement facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**APPEARANCE :** Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
  - 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.
-

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**BORDERSTYLE** : Détermine l'affichage ou non de la bordure.

Deux choix possibles : 0- None et 1- Fixed Single.

- 0- None : le contrôle n'aura aucune bordure, et peut donc être invisible s'il n'affiche aucun texte.
- 1- Fixed Single : le contrôle aura une bordure classique des contrôles Windows.

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
- Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.  
Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**HIDSELECTION** : Détermine l'affichage de la sélection lorsque le contrôle perd le focus.

2 Choix possible : Vrai ou faux qui active ou désactive la propriété.

---

**LOCKED** : Détermine si le contenu du contrôle peut être modifié ou non.

Deux choix possible : Vrai ou faux, qui active ou non la propriété.

---

**MAXLENGTH** : Détermine la longueur maximale du texte affiché par le contrôle.

Nombre entier positif déterminant le nombre de caractère maximal que le contrôle affichera.

*Remarque : Si vous mettez « 0 » dans cette propriété, la longueur maximale ne sera pas définie.*

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPONTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**MULTILINE** : Définie si le contrôle peut afficher plusieurs lignes ou non

Deux choix possible : Vrai ou faux, qui active ou désactive la propriété.

*Si vous ne définissez pas le multi lignage du contrôle, le texte sera affiché sur une seule ligne, ce qui peut s'avérer peu pratique pour un long texte.*

---

**PASSWORDCHAR** : Définie le caractère affiché lorsque l'utilisateur tape du texte.

Un caractère unique qui sera affiché à chaque fois que l'utilisateur tapera une lettre au clavier.

*Astuce : Cette propriété est intéressante si vous voulez faire une demande de mot de passe : il vous suffit de taper le caractère « \* », et tous les caractères seront remplacés par celui-ci.*

*Remarque : Si vous ne mettez aucun caractère dans cette propriété, le texte tapé sera affiché normalement.*

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**SCROLLBAR** : Définit l'affichage ou non de barre de défilement automatique.

4 Choix possible :

- 0- None
- 1- Horizontal
- 2- Vertical
- 3- Both

Chacun de ces choix correspond à une barre de défilement facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

*Remarque : Les barres de défilement s'affichent automatiquement lorsque le texte tapé est trop long si vous en avez défini.*

---

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

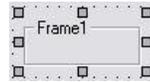
- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
  - Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle
-

**TEXT** : Définit le texte affiché par le contrôle

Le texte sera affiché dans le contrôle.

---

## **LE CONTRÔLE FRAME :**



### **Description :**

Le contrôle Frame (ou cadre) permet de définir des zones de la fenêtre pour des groupes de contrôles indépendants. Ainsi, si vous tracez 4 options buttons sur la même feuille, ils seront tous liés : un seul pourra être actif à la fois. Par contre, si vous en mettez deux dans un cadre, et deux autres dans un cadre différent, ils seront alors autonomes. Il est très souvent utilisé car très pratique pour délimiter des options différentes.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Frame peut servir pour délimiter des zones distinctes d'une feuille, créer des groupes de contrôles indépendants, mais aussi tout simplement pour faire joli.

### **Principales Propriétés :**

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
  - 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.
-

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du Cadre identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le Cadre changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**BORDERSTYLE** : Détermine l'affichage ou non de la bordure.

Deux choix possibles : 0- None et 1- Fixed Single.

- 0- None : le contrôle n'aura aucune bordure, et peut donc être invisible s'il n'affiche aucun texte.
- 1- Fixed Single : le contrôle aura une bordure classique des contrôles Windows.

---

**CAPTION** : Définit le titre du cadre

Texte définissant le titre affiché par le cadre. Peut contenir aucun caractère.

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.  
Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPOINTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Cadre à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

## **LE CONTRÔLE COMMAND BUTTON :**



### **Description :**

Le contrôle Command Button est utilisé dans quasiment toutes les fenêtres Windows. Il s'agit d'un bouton auquel on peut attribuer toutes sortes d'actions lorsqu'il est appuyé.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Command Button a de vaste utilisation, mais sa principale fonction reste les boutons « Ok » ou « Annuler » que vous pouvez voir dans les fenêtres Windows.

### **Principales Propriétés :**

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
- 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.

*Remarque : Bien que cette propriété existe, elle n'a aucune influence sur l'apparence du bouton.*

---

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

*Remarque : Bien que cette propriété existe, elle n'a aucune influence sur l'affichage du contrôle.*

---

**CANCEL** : Définit si le bouton est activé lorsqu'on appuie sur Echap.

2 Choix possible : Vrai ou faux qui active ou désactive cette propriété

*Remarque : Il ne peut pas y avoir deux boutons avec cette propriété activée sur la même feuille.*

---

**CAPTION** : Définit le titre du bouton

Texte définissant le titre affiché par le bouton. Peut ne contenir aucun caractère.

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
  - Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus
- 

**DEFAULT** : Définit si le bouton est activé lorsqu'on appuie sur Entrée.

2 Choix possible : Vrai ou faux qui active ou désactive cette propriété

*Remarque : Il ne peut pas y avoir deux boutons avec cette propriété activée sur la même feuille.*

---

**DISABLEPICTURE** : Définit l'image affichée lorsque le bouton est désactivé.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier image. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

---

**DOWNPICTURE** : Définit l'image affichée lorsque le bouton est Appuyé.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier image. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.  
Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les cases blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPONTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**PICTURE** : Définit l'image qu'affiche le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .bmp ou .dib. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

*Remarque : le contrôle peut également afficher des images JPG ou GIF.*

*Remarque : Le bouton affiche une image uniquement si la propriété Style est sur 1- Graphical*

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**STYLE** : Définit le style d'affichage du bouton

2 Choix possible : 0- Standard, 1- Graphical

- 0- Standard : le style d'affichage classique du bouton
  - 1- Graphical : Le bouton devient un bouton graphique
- 

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
  - Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle
-

## **LE CONTRÔLE CHECK BOX :**



### **Description :**

Le contrôle Check box est utilisé dans les feuilles d'options. Il permet de définir une sorte de QCM avec plusieurs choix possible.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Check box est souvent utilisé pour demander à l'utilisateur certaines options qui sont non modifiables.

### **Principales Propriétés :**

**ALIGNMENT :** Définit l'alignement du texte dans le contrôle

2 Choix possible : 0- Left Justify, 1- Right Justify

Chacun de ces choix correspond à un alignement facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**APPEARANCE :** Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
  - 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.
-

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**CAPTION** : Définit le texte du contrôle

Texte définissant le texte affiché par le contrôle. Peut ne contenir aucun caractère.

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
- Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus

---

**DISABLEPICTURE** : Définit l'image affichée lorsque le contrôle est désactivé.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier image. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

---

**DOWNPICTURE** : Définit l'image affichée lorsque le contrôle est Appuyé.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier image. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.  
Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPONTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**PICTURE** : Définit l'image qu'affiche le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .bmp ou .dib. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

*Remarque : le contrôle peut également afficher des images JPG ou GIF.*

*Remarque : Le bouton affiche une image uniquement si la propriété Style est sur 1- Graphical*

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**STYLE** : Définit le style d'affichage du contrôle

2 Choix possible : 0- Standard, 1- Graphical

- 0- Standard : le style d'affichage classique du contrôle
  - 1- Graphical : Le contrôle devient un bouton graphique
- 

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
  - Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle
- 

**VALUE** : Définit la valeur du contrôle

Trois choix possible :

- 0- Unchecked : le contrôle n'est pas coché
- 1- Checked : le contrôle est coché
- 2- Grayed : valeur intermédiaire : le contrôle est grisé

## **LE CONTRÔLE OPTION BUTTON :**



### **Description :**

Le contrôle Option button est utilisé dans les feuilles d'options. Il permet de définir une sorte de QCM avec un seul choix possible.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Option box est souvent utilisé pour demander à l'utilisateur certaines options qui sont non modifiables.

### **Principales Propriétés :**

**ALIGNMENT :** Définit l'alignement du texte dans le contrôle

2 Choix possible : 0- Left Justify, 1- Right Justify

Chacun de ces choix correspond à un alignement facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**APPEARANCE :** Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
  - 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.
-

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**CAPTION** : Définit le texte du contrôle

Texte définissant le texte affiché par le contrôle. Peut ne contenir aucun caractère.

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
  - Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus
-

**DISABLEPICTURE** : Définit l'image affichée lorsque le contrôle est désactivé.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier image. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

---

**DOWNPICTURE** : Définit l'image affichée lorsque le contrôle est Appuyé.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier image. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.

Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPONTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**PICTURE** : Définit l'image qu'affiche le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .bmp ou .dib. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

*Remarque : le contrôle peut également afficher des images JPG ou GIF.*

*Remarque : Le bouton affiche une image uniquement si la propriété Style est sur 1- Graphical*

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**STYLE** : Définit le style d'affichage du contrôle

2 Choix possible : 0- Standard, 1- Graphical

- 0- Standard : le style d'affichage classique du contrôle
  - 1- Graphical : Le contrôle devient un bouton graphique
- 

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
  - Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle
- 

**VALUE** : Définit la valeur du contrôle

Deux choix possible : Vrai ou faux si le contrôle est ou non actif.

## **LE CONTRÔLE COMBO BOX :**



### **Description :**

Le contrôle Combo box est utilisé dans les feuilles d'options. Il permet d'afficher un nombre assez conséquent d'élément de liste tout en gardant une taille minime

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Combo box peut être utilisé pour lister les polices d'affichages installées sur l'ordinateur, ou tout autre liste assez importante.

### **Principales Propriétés :**

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
  - 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.
-

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
- Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.

Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**INTEGRALHEIGHT** : Détermine si le contrôle affiche complètement les éléments de la liste, ou s'il peut couper ceux-ci.

2 Choix possible : Vrai ou faux qui active ou désactive la propriété.

---

**LIST** : Définit les éléments de la liste à afficher.

Texte définissant tout les éléments de la liste à afficher.

*Astuce : les éléments de la liste doivent être séparés par des retours à la ligne, obtenus par Ctrl + Entrée.*

**LOCKED** : Définit si l'utilisateur peut ou non changer les données du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPOINTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**SORTED** : Active ou non le tri de la liste par ordre alphabétique.

Deux choix possible : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**STYLE** : Définit le style d'affichage du contrôle

3 Choix possible : 0- Dropdown Combo, 1- Simple Combo, 2- Dropdown List

- 0- Dropdown Combo : Le contrôle se comporte comme une liste modifiable déroulante
  - 1- Simple Combo : Le contrôle se comporte une simple liste.
  - 2- Dropdown List : Le contrôle se comporte comme une liste déroulante non modifiable.
- 

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
  - Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle
- 

**TEXT** : Définit le texte affiché par le contrôle

Le texte est affiché par le contrôle.

## **LE CONTRÔLE LIST BOX :**



### **Description :**

Le contrôle List box est utilisé dans les feuilles d'options. Il permet d'afficher des éléments de liste.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Liste box peut être utilisé pour lister les taille de police d'affichage possible, ou tout autre liste.

### **Principales Propriétés :**

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
  - 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.
-

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
- Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus

---

**COLUMNNS** : Définit le nombre de colonne affichée par le contrôle

Nombre entier positif désignant le nombre de colonne affichée.

*Remarque : Mettez cette propriété à « 0 » pour n'afficher qu'une seule colonne.*

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.  
Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**INTEGRALHEIGHT** : Détermine si le contrôle affiche complètement les éléments de la liste, ou s'il peut couper ceux-ci.

2 Choix possible : Vrai ou faux qui active ou désactive la propriété.

---

**LIST** : Définit les éléments de la liste à afficher.

Texte définissant tout les éléments de la liste à afficher.

*Astuce : les éléments de la liste doivent être séparés par des retours à la ligne, obtenus par Ctrl + Entrée.*

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPOINTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**MULTISELECT** : Définit l'état de multi-sélection du contrôle.

2 Choix possibles : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**SORTED** : Active ou non le tri de la liste par ordre alphabétique.

Deux choix possible : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**STYLE** : Définit le style d'affichage du contrôle

3 Choix possible : 0- Standard, 1- Checkbox

- 0- Standard : Le contrôle se comporte comme une liste normale
  - 1- Checkbox : Le contrôle combine des Checkbox avec les éléments de la liste
- 

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

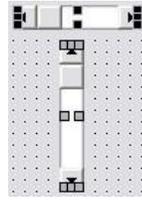
---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
  - Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle
-

## **LES CONTRÔLES HSCROLLBAR ET VSCROLLBAR :**



Les deux contrôles HscrollBar et VscrollBar ayant les mêmes propriétés, nous les traiterons en même temps.

### **Description :**

Les contrôles Scroll Bar sont utilisés pour faire défiler des zones qui sont trop grandes pour être affichées dans leur intégralité.

### **Exemple d'utilisation :**

Les contrôles Scroll Bar sont utilisés pour faire défiler des zones de dessin, de texte, etc.

### **Principales Propriétés :**

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
- Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**LARGECHANGE** : Définit le nombre de changement qu'apporte un clic sur la zone de défilement du scroll bar.

Nombre entier positif définissant l'incrément de la valeur du contrôle.

---

**MAX** : Définit la limite supérieure du contrôle.

Nombre entier positif définissant la valeur maximale prise par le contrôle.

---

**MIN** : Définit la limite inférieure du contrôle

Nombre entier positif définissant la valeur minimale prise par le contrôle.

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPOINTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**RIGHTTOLEFT** : Définit l'orientation du texte du contrôle.

Deux choix possible : Vrai ou faux.

- Vrai : Le texte est écrit de droite à gauche
- Faux : Le texte est écrit de gauche à droite

*Remarque : Cette propriété est très souvent laissée sur Faux*

---

**SMALL CHANGE** : Définit le nombre de changement qu'apporte un clic sur une flèche de défilement du scroll bar.

Nombre entier positif définissant l'incrément de la valeur du contrôle.

---

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
  - Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle
- 

**VALUE** : Définit la valeur actuelle du contrôle

Nombre entier positif définissant la valeur du contrôle.

## **LE CONTRÔLE TIMER :**



### **Description :**

Le contrôle Timer est utilisé pour exécuter une fonction à des intervalles de temps régulier.

### **Exemple d'utilisation :**

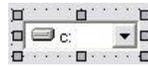
Le contrôle timer peut être utilisé pour créer une horloge, ou tout autre projet ayant besoin d'un contrôle du temps.

### **Principales Propriétés :**

**INTERVALLE :** Définit la durée (en millisecondes) de l'intervalle de temps entre chaque activation de l'événement Timer.

Nombre entier positif définissant l'intervalle de temps du Timer.

## **LE CONTRÔLE LIST BOX :**



### **Description :**

Le contrôle Drive List box vous affiche, sous forme de liste déroulante, tous les lecteurs installés sur votre PC.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Drive List box peut être utilisé pour lister tous les lecteurs en parallèles avec des Dir List box et File List box.

### **Principales Propriétés :**

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
  - 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.
-

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
- Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.

Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPONTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
- Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle

## **LE CONTRÔLE DIR LIST BOX :**



### **Description :**

Le contrôle Dir List box vous affiche, sous forme de liste, tout les dossiers qui sont sur le lecteur défini par l'utilisateur.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Dir List box peut être utilisé pour lister tous les dossiers en parallèle avec un Drive List box et File List box.

### **Principales Propriétés :**

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
  - 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.
-

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
- Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.

Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPONTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

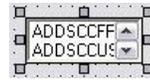
---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
- Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle

## **LE CONTRÔLE FILE LIST BOX :**



### **Description :**

Le contrôle File List box vous affiche, sous forme de liste, tout les fichiers qui sont dans le dossier défini par l'utilisateur.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle File List box peut être utilisé pour lister tous les fichiers en parallèle avec des Drive List box et Dir List box.

### **Principales Propriétés :**

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
- 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.

---

**ARCHIVE** : Définit si le contrôle affiche les fichiers archivés ou non

Deux choix possibles : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**CAUSEVALIDATION** : Active ou désactive la vérification de la perte de focus du contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou faux

- Vrai : vous pouvez vérifier la perte de focus par l'événement Validate
- Faux : Vous ne pouvez pas vérifier la perte de focus

---

**FONT** : Définit la police d'affichage du texte dans le contrôle

Cette propriété n'est pas comme les autres : il ne s'agit pas d'un choix à faire, mais de plusieurs : style gras, italique, etc.

Ce n'est pas vraiment une propriété, mais plutôt un objet qui gère l'affichage de texte dans le contrôle.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du texte du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du texte du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de texte.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**HELPCONTEXTID** : Numéro identifiant l'index du fichier d'aide associé.

Numéro entier positif définissant l'index du fichier d'aide associé à l'application.

---

**HIDDEN** : Définit si le contrôle affiche les fichiers masqués ou non

Deux choix possibles : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

---

**MOUSEPONTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**MULTISELECT** : Définit le type de multi sélection.

3 Choix possible :

- 0- None : aucune multi sélection possible
  - 1- Simple : Multi sélection possible
  - 2- Extended : Multisélection possible avec des options avancées
- 

**NORMAL** : Définit si le contrôle affiche les fichiers à l'attribut normal ou non

Deux choix possibles : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**PATTERN** : Définit le filtre d'affichage

Exemple : \*.exe

---

**READONLY** : Définit si le contrôle affiche les fichiers en lecture seule ou non

Deux choix possibles : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**SYSTEM** : Définit si le contrôle affiche les fichiers système ou non

Deux choix possibles : Vrai ou faux qui active ou non la propriété.

---

**TABINDEX** : Définit l'ordre de tabulation entre tous les contrôles dans la feuille.

Nombre entier positif représentant l'ordre de passage lorsque l'utilisateur utilise les tabulations.

*Astuce : Si vous liez un contrôle Label à un autre contrôle, veillez à ce que leur ordre de tabulation soit adjacent.*

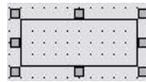
---

**TABSTOP** : Permet à l'utilisateur ou non d'utiliser les touches de tabulations pour « s'arrêter » sur le contrôle.

Deux choix possibles : Vrai ou Faux.

- Vrai : Active les tabulations pour le contrôle
- Faux : Désactive les tabulations pour le contrôle

## **LE CONTRÔLE SHAPE :**



### **Description :**

Le contrôle Shape affiche des rectangles.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Shape peut servir pour tracer des grilles, ou tout simplement pour la décoration.

### **Principales Propriétés :**

**BACKCOLOR** : Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**BACKSTYLE** : Définit le style d'affichage de l'arrière plan du contrôle.

2 Valeurs possibles : 0- Transparent, 1- Opaque

- 0- Transparent : Permet de rendre l'arrière plan du contrôle parfaitement transparent. Seul le texte sera affiché
- 1- Opaque : On ne voit pas à travers le contrôle, l'arrière plan du contrôle est de la couleur de la propriété BackColor.

---

**FORECOLOR** : Définit la couleur du tracé du contrôle

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du tracé du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de tracé.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les cases blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété ForeColor.*

---

**BORDERSTYLE** : Définit le style de la bordure

7 choix possibles :

- 0- Solid
- 1- Dash
- 2- Dot
- 3- Dash-Dot
- 4- Dash-Dot-Dot
- 5- Transparent
- 6- Inside Solid

Chacun de ces choix correspond à un style facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**DRAWWIDTH** : Définit la largeur de la bordure.

Cette propriété ne gère qu'un nombre entier.

*Remarque : Cette propriété correspond au nombre de pixel de la largeur de la bordure.*

---

**DRAWMODE** : Définit le style d'affichage du contrôle.

16 Choix possibles :

- 1- BlackNess
- 2- Not Merge Pen
- 3- Mask Not Pen
- 4- Not Copy Pen
- 5- Mask Pen Not
- 6- Invert
- 7- Xor Pen
- 8- Not Mask Pen
- 9- Mask Pen
- 10- Not Xor Pen
- 11- Nop
- 12- Merge Not Pen
- 13- Copy Pen
- 14- Merge Pen Not
- 15- Merge Pen
- 16- Whiteness

Chacun de ces choix correspond à une manipulation binaire. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

*Remarque : le choix le plus courant est Copy Pen car c'est le seul qui affiche exactement ce que vous lui demandiez..*

**FILLCOLOR** : Définit la couleur de remplissage de l'ombre tracée : l'intérieur d'une forme.

*Exemple : la couleur de remplissage d'un carré.*

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur du remplissage de l'ombre du contrôle identique à la couleur d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur de remplissage de l'ombre.*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les cases blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété FillColor.*

---

**FILLSTYLE** : Définit le style de remplissage d'une ombre tracé dans le contrôle

8 Choix possibles :

- 0- Solid
- 1- Transparent
- 2- Horizontal Line
- 3- Vertical Line
- 4- Upward Diagonal
- 5- Downward Diagonal
- 6- Cross
- 7- Diagonal cross

Chacun de ces choix correspond à un remplissage facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

**SHAPE** : Définit le style de forme affiché

6 Choix possibles :

- 0- Rectangle
- 1- Square
- 2- Oval
- 3- Circle
- 4- Rounded Rectangle
- 5- Rounded square

Chacun de ces choix correspond à un style facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

## **LE CONTRÔLE LINE :**



### **Description :**

Le contrôle Line affiche des Lignes.

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Line peut servir pour tracer des grilles, ou tout simplement pour la décoration.

### **Principales Propriétés :**

**BACKCOLOR :** Définit la couleur d'arrière plan du contrôle.

Choix possible : Les couleurs standards de Windows, les couleurs de la palette de couleurs, ou les couleurs personnalisées.

- Les couleurs standards de Windows s'affichent dans l'onglet « Système ». Il s'agit des couleurs que l'utilisateur a attribuée aux contrôles de Windows

*Exemple : On peut définir la couleur d'arrière plan du contrôle identique à la couleur d'arrière plan d'un bouton de commande. Ainsi, si l'utilisateur change de couleur pour le bouton de commande (dans le panneau de configuration), le contrôle changera automatiquement de couleur d'arrière plan*

- Les couleurs de la palette de couleur s'affichent dans l'onglet « Palette ». Il s'agit des couleurs les plus standards, et donc, les plus utilisées.

*Remarquez les case blanches en dessous de la palette ;-)*

- Les couleurs personnalisées sont affichées dans l'onglet « Palette ». Ce sont les cases blanches en dessous des couleurs de la palette. Ces couleurs personnalisées peuvent être définies par la palette de couleurs de VB.

*Pour cela, allez dans le menu « Affichage », puis cliquez sur « Palette de couleurs ». Ensuite, cliquez deux fois sur une case blanche de la palette de couleurs pour ouvrir la fenêtre de personnalisation des couleurs, et vous n'avez plus qu'à choisir la couleur que vous désirez. Quand la couleur sera définie, elle s'affichera automatiquement dans la palette de la propriété BackColor.*

---

**BORDERSTYLE** : Définit le style de la bordure

7 choix possibles :

- 0- Solid
- 1- Dash
- 2- Dot
- 3- Dash-Dot
- 4- Dash-Dot-Dot
- 5- Transparent
- 6- Inside Solid

Chacun de ces choix correspond à un style facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**BORDERWIDTH** : Définit la largeur de la ligne.

Cette propriété ne gère qu'un nombre entier.

*Remarque : Cette propriété correspond au nombre de pixel de la largeur de la ligne.*

---

**DRAWMODE** : Définit le style d'affichage du contrôle.

16 Choix possible :

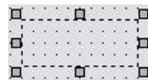
- 1- BlackNess
- 2- Not Merge Pen
- 3- Mask Not Pen
- 4- Not Copy Pen
- 5- Mask Pen Not
- 6- Invert
- 7- Xor Pen
- 8- Not Mask Pen
- 9- Mask Pen
- 10- Not Xor Pen
- 11- Nop
- 12- Merge Not Pen
- 13- Copy Pen
- 14- Merge Pen Not
- 15- Merge Pen
- 16- Whiteness

Chacun de ces choix correspond à une manipulation binaire. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

*Remarque : le choix le plus courant est Copy Pen car c'est le seul qui affiche exactement ce que vous lui demandiez..*

---

## **LE CONTRÔLE IMAGE :**



### **Description :**

Le contrôle Image permet d'afficher des images. Il a l'avantage de prendre moins de ressource que le contrôle PictureBox

### **Exemple d'utilisation :**

Le contrôle Image peut servir de zone temporaire pour stocker des images

### **Principales Propriétés :**

**APPEARANCE** : Détermine l'apparence du contrôle.

Deux choix possible : 0- Flat et 1- 3D.

- 0- Flat : le contrôle n'aura aucun relief, et aura l'apparence d'un simple rectangle.
- 1- 3D : le contrôle aura le relief caractéristique de tout les contrôle Windows.

*Astuce : En combinant la propriété Appearance sur 0- Flat, et la propriété Borderstyle 0- None, on peut rendre ce contrôle non visible s'il ne contient pas d'image.*

---

**BORDERSTYLE** : Détermine l'affichage ou non de la bordure.

Deux choix possibles : 0- None et 1- Fixed Single.

- 0- None : le contrôle n'aura aucune bordure, et peut donc être invisible s'il n'affiche aucune image.
  - 1- Fixed Single : le contrôle aura une bordure classique des contrôles Windows.
-

**MOUSEICON** : Définit l'icône possible de la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .ico ou .cur. Ce fichier sera attribué au curseur de la souris si la propriété MousePointer est sur 99- Custom.

*Astuce : Vous pouvez définir un curseur de souris du style : Crayon pour un programme de retouche photo.*

---

**MOUSEPOINTER** : Définit le curseur correspondant à la souris lorsqu'elle se déplace sur le contrôle.

17 Choix possibles :

- 0- Défaut
- 1- Arrow
- 2- Cross
- 3- I Beam
- 4- Icon
- 5- Size
- 6- Size NE SW
- 7- Size N S
- 8- Size NW SE
- 9- Size W E
- 10- Up Arrow
- 11- Hourglass
- 12- No Drop
- 13- Arrow and Hourglass
- 14- Arrow and Question
- 15- Size all
- 99- Custom

Chacun de ces choix correspond à un curseur facile à comprendre. Je vous laisse regarder dans l'aide en ligne pour savoir à quoi correspond chacun de ces choix.

---

**PICTURE** : Définit l'image qu'affiche le contrôle Picture Box.

Cette propriété ouvre une boîte de dialogue où vous devez sélectionner un fichier .bmp ou .dib. Ce fichier sera alors affiché dans le contrôle.

*Remarque : le contrôle peut également afficher des images JPG ou GIF.*

---

**STRETCH** : Définit si c'est le contrôle qui est redimensionné ou si c'est l'image pour adapter la taille du contrôle.

2 Choix possible : Vrai ou faux pour activer ou non la propriété.

## CONCLUSION

Ce tutorial est maintenant fini. J'espère qu'il vous aura appris à utiliser les propriétés de tout les contrôles vus ici. Bien entendu, c'est avec de l'expérience que vous arriverez à percevoir les différences entre telle et telle propriété qui sont souvent assez semblable à priori. Je tiens à vous re préciser que même si vous avez compris complètement ce tutorial, ce n'est pas une raison pour le jeter à la poubelle, car il pourrait vous resservir lorsque vous ne saurez pas comment faire telle ou telle chose avec les propriétés d'un contrôle.

Je vous souhaite alors une bonne continuation dans votre apprentissage de la programmation sous MS Visual Basic.